

# Socializarea și valorizarea elevilor prin intermediul proiectelor educaționale





**Socializarea și valorizarea elevilor sunt două aspecte fundamentale în dezvoltarea lor educațională și personală, iar proiectele educaționale oferă o platformă excelentă pentru a le promova.**

**Prin intermediul proiectelor educaționale, elevii sunt încurajați să lucreze în echipă, să comunice și să interacționeze în mod constructiv unii cu alții. Aceste proiecte implică adesea colaborarea între elevi, ceea ce le oferă oportunitatea să-și dezvolte abilitățile de comunicare, cooperare și negociere. În cadrul acestor activități, elevii învață să-și exprime opiniile, să asculte și să aprecieze perspectiva celorlalți, ceea ce contribuie la dezvoltarea unei atitudini pozitive față de diversitate și incluziune.**

**De asemenea, proiectele educaționale oferă elevilor oportunitatea de a-și descoperi și valoriza propriile talente și interese. Fie că este vorba despre arte vizuale, știință, literatură sau alte domenii, elevii sunt încurajați să exploreze și să-și dezvolte pasiunile prin intermediul acestor proiecte. Prin recunoașterea și încurajarea abilităților și reușitelor lor, elevii capătă încredere în sine și își consolidează stima de sine.**

# First Lego League Explore

**FIRST LEGO League Explore** este un program de robotică necompetitiv conceput pentru copiii cu vârste între șase și zece ani. Este cel mai distractiv eveniment, unde copiii generează soluții pentru un viitor durabil și digitalizat. Scopul acestui program este sporirea interesului tinerilor pentru știință, tehnologie, inginerie și matematică, și motivarea lor să urmeze o carieră în aceste domenii.





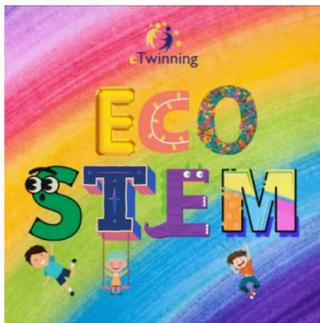
# STEM Applications with ADDIE



2021 -2022

Obiectivele proiectului este să dezvolte la școlarii mici gândirea critică, găsind soluții la problemele din viața reală, să colaboreze și să comunice cu colegii atât din clasă, cât și cu cei din alte țări și să fie creativi în realizarea produselor.





# EcoSTEM

2021 -2022



**Scopul proiectului educațional ECOSTEM este de a promova înțelegerea și aprecierea mediului înconjurător, prin explorarea interacțiunilor dintre ecologie și științele STEM (Știință, Tehnologie, Inginerie și Matematică).**

**Prin intermediul acestui proiect, elevii au avut oportunitatea de a explora și de a înțelege legăturile complexe dintre diferitele aspecte ale mediului înconjurător și domeniile STEM.**



# Mathematic in Art

2022 -2023



Scopul proiectului să dezvolte abilitățile matematice ale elevilor prin utilizarea artelor, de a populariza și de a preda matematica prin includerea realizărilor matematice în studiile artistice. În acest fel, elevii au studiat și au învățat îndeaproape ramurile artei, viața celebriilor artiști din diferite domenii. Totodată, au fost provocați să descopere lumea din perspectiva artiștilor studiați, realizând lucrări în stilul acestora.



# The Magic of the 4Powers: W.E.A.F



2022 -2023

Scopul proiectului educațional "Magia celor 4 Puteri: Apa, Pământ, Aer, Foc" este de a oferi elevilor o înțelegere profundă și holistică a impactului și importanței elementelor naturii în lumea noastră și în viețile noastre de zi cu zi.

Acest proiect și-a propus să ofere elevilor o experiență educațională profundă și captivantă, care să îi ajute să devină cetățeni conștienți și responsabili, capabili să aprecieze și să protejeze frumusețea și importanța naturii în lumea noastră.

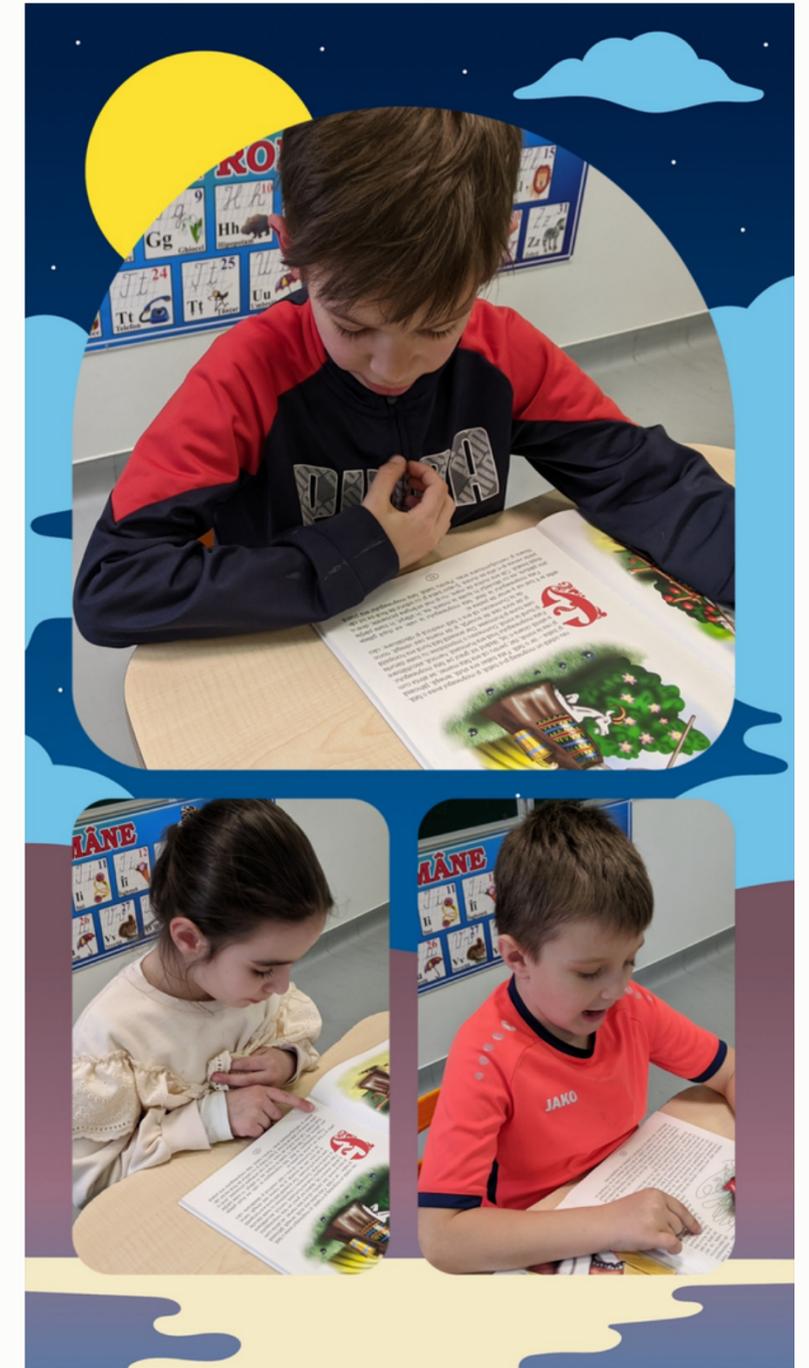
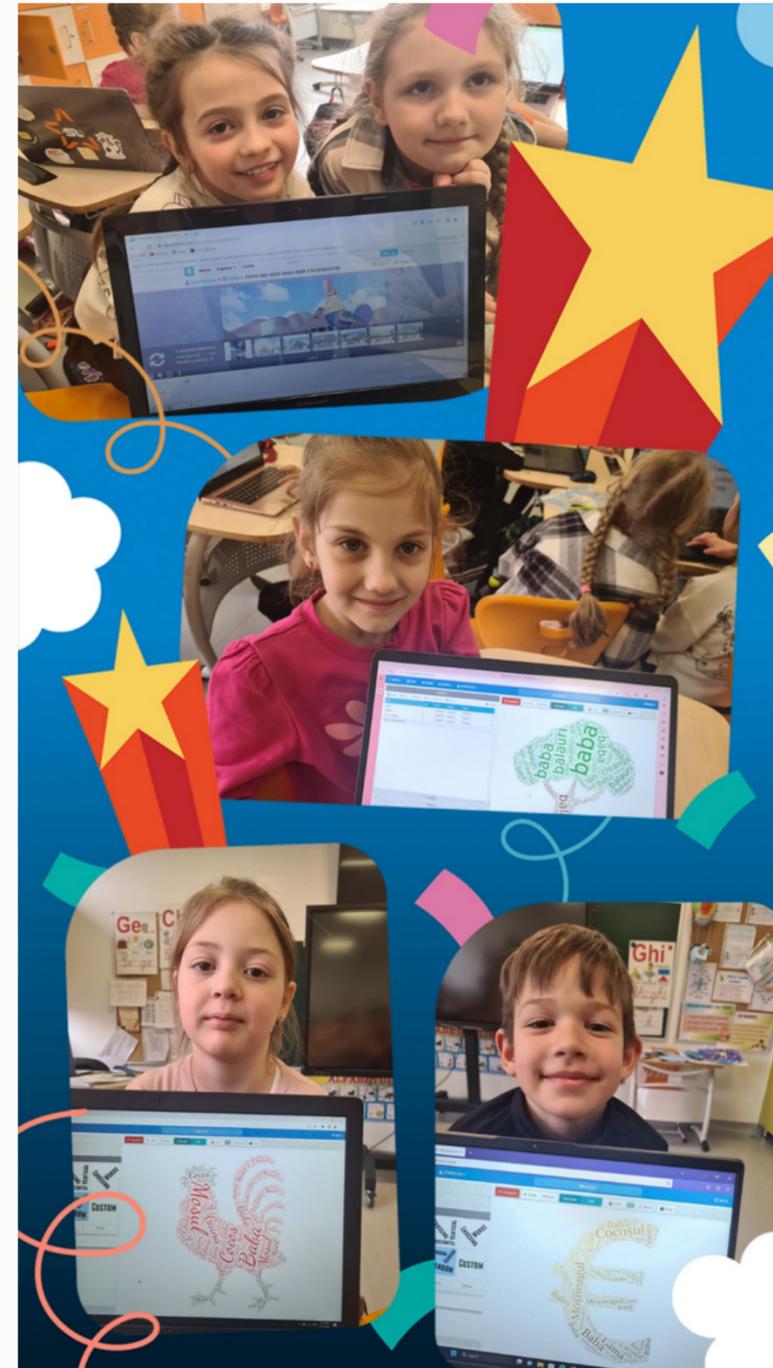


# Povestea cu Povești

2022 -2023



Poveștile joacă un rol deosebit atât în educație, cât și în dezvoltarea copiilor. Reprezintă un stimul pentru creativitate, o întărire a relației cu părinții, profesorii, colegii. Ajută la dezvoltarea morală și îi ajută să capete încredere în propriile forțe, dar și să pătrundă într-un univers fantastic plin de mistere și distracții.





# STEM For Sustainable Goals

2023 -2024



Scopul proiectului educațional "STEM for Scopuri Sustenabile" este de a educa și de a inspira elevii în domeniile științei, tehnologiei, ingineriei și matematicii (STEM) pentru a aborda și a rezolva problemele legate de sustenabilitate și dezvoltare durabilă.



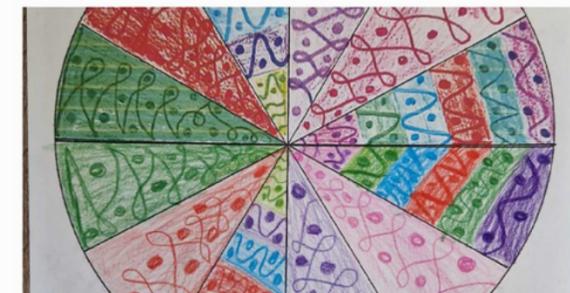
# DOTS: here, there, dots everywhere

2023 -2024



Ideea proiectului este inspirată din cartea „The Dot” de Peter H. REYNOLDS și International Dot Day.

Scopul proiectului educațional "Dots Here, Dots There, Dots Everywhere" este de a promova creativitatea, gândirea abstractă și abilitățile de rezolvare a problemelor prin intermediul artei și al explorării conceptului de punct în diverse contexte.



# 2D 2P

(dream, design, paint, play)

2023 -2024



**Pentru învățarea pe tot parcursul vieții în educație, importanța abordării diferitelor domenii de învățare nu poate fi negată. În acest context, proiectul 2D 2P urmărește nu doar dezvoltarea abilităților artistice și a imaginației, ci și promovarea unei abordări ludice și non-conformiste a învățării, care să îi inspire pe elevi să-și exploreze și să-și dezvolte potențialul creativ într-un mediu stimulat și suportiv.**





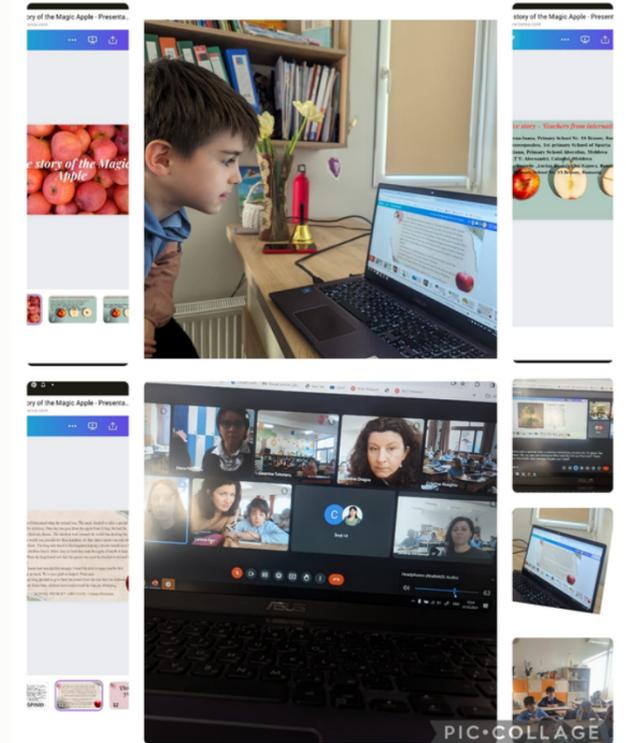
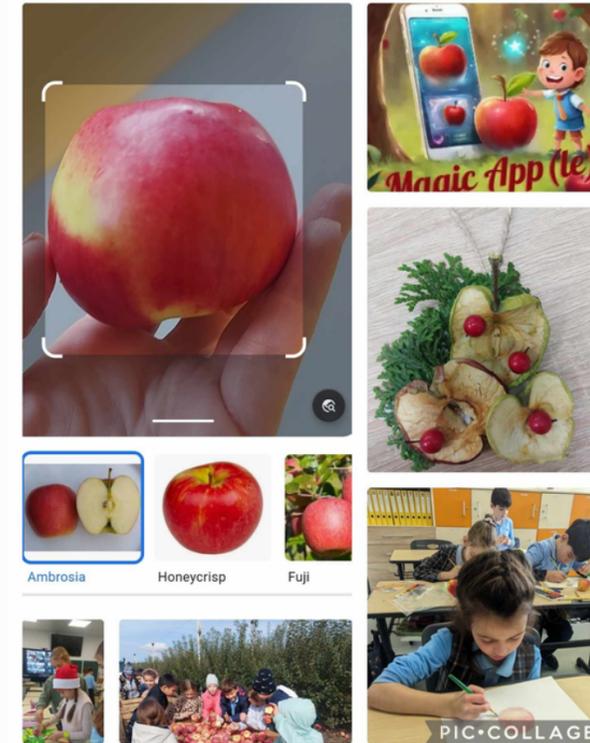
# Magic App(le)

2023 -2024



Scopul proiectului educațional "Magic App(le)" este de a integra domeniile STEM într-o experiență captivantă care pornește de la studiul mărului, punând accent pe explorarea științifică, inovația tehnologică și creativitatea în procesul de învățare.

Prin intermediul acestui proiect, se urmărește să se ofere elevilor o experiență educațională captivantă și relevantă, care să îi inspire să exploreze și să învețe într-un mod interactiv și inovator, punând bazele pentru o înțelegere mai profundă și mai largă a domeniilor STEM și a legăturilor acestora cu lumea reală.

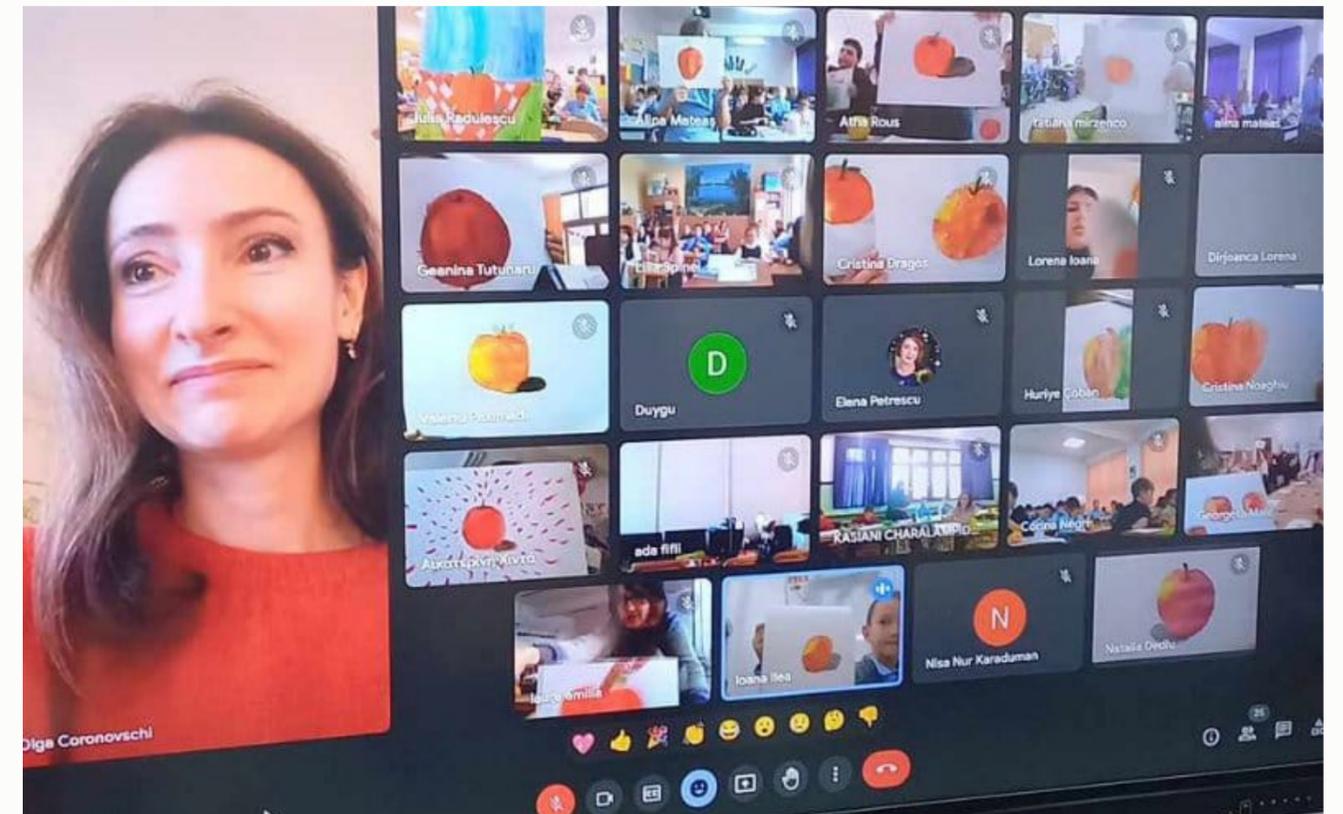


# Proiect transfrontalier

## *„Ne jucăm, ne distrăm - meserii noi învățăm”*

2024

Scopul proiectului educațional transfrontalier "Ne jucăm, ne distrăm - meserii noi învățăm" este de a promova cooperarea și schimbul cultural între comunitățile transfrontaliere, în timp ce se încurajează învățarea și descoperirea unor noi meserii și competențe practice.



# Proiecte extracurriculare Întâlniri cu personalități marcante



**Viorica Covalschi**



**Arcadie Suceveanu**



**Claudia Partole**



**Ianuș Turcanu**



**Petre Crăciun**



**Iulian Filip**

# Proiecte extracurriculare Întâlniri cu personalități marcante



**Eugen Doga**



**Margareta Pântea**



**Victoria Sanduța**



**Olga Țapordei**

# Proiecte extracurriculare

## Acțiuni de caritate



TÂRG DE CARITATE • 2023

## UN MĂRȚIȘOR PENTRU VIAȚĂ

ȘCOALA GRĂDINIȚĂ ABECELUȘ  
în parteneriat cu  
A.O. Moldova pentru Viață și Centrul "Sfânta Elisabeta"



# Proiecte extracurriculare

## Acțiuni ecologice



# Proiecte extracurriculare

## Parteneriate cu familia



# Implementarea educației STEM

prin integrarea activităților STEM sunt create oportunități de învățare într-un mediu plăcut și sigur, iar elevii se pot implica cu plăcere și entuziasm, descoperind că procesul de învățare și cunoaștere este prietenos și distractiv.

Școala „Abeceluș” se angajează să ofere elevilor o educație de calitate, relevantă și orientată către viitor, pregătindu-i să devină cetățeni activi, competenți și adaptați la cerințele unei lumi în schimbare continuă.



**Proiectele educaționale reprezintă nu doar modalități de învățare și dezvoltare a competențelor academice, ci și mijloace prin care elevii învață să lucreze împreună, să-și aprecieze unii pe alții și să-și descopere propriul potențial. Prin intermediul acestor proiecte, școala devine un mediu în care socializarea și valorizarea elevilor sunt promovate și încurajate în mod activ.**



**This school has been awarded with the Competent STEM School Label**